

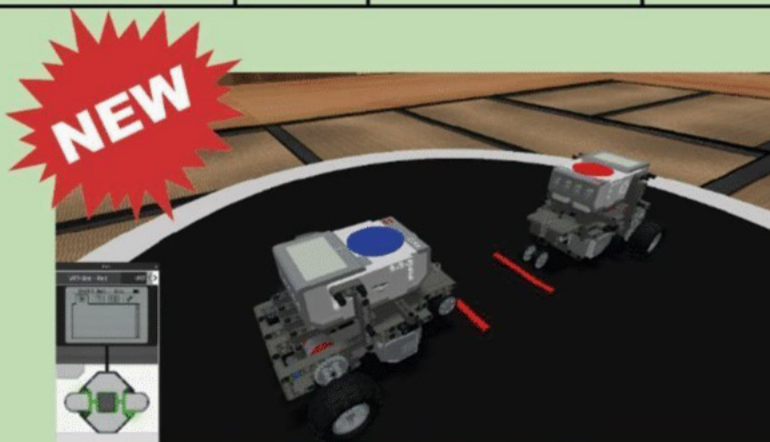
Wir stellen uns vor!

Wir sind ein kleines Unternehmen, das Kindern und Jugendlichen spielerisch und praxisorientiert das Programmieren und die Technik näherbringt. Egal ob Schulen, Privatgruppen oder Vereine, wir haben immer den passenden Kurs!

Unsere Ziele für die Schüler:

- Graphische Programmierung lernen
- Funktionsweise von Robotern und Elektrofahrzeugen verstehen

Kurs	Alter	Schwierigkeit (Skala 1-5)	Kursdauer in Unterrichtseinheiten
Lego WeDo 2.0	8-10	1	4 - 10
Micro:bit + DF Robot	8-11	2	4 - 15
Tello Drohne	11+	3	4 - 5
Lego Mindstorms EV3	11+	4	5 - 20
Virtual Robotics Toolkit	12+	5	10 - 20



Virtual Robotics Toolkit

Unsere Kurse



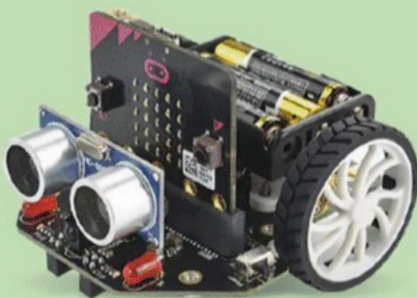
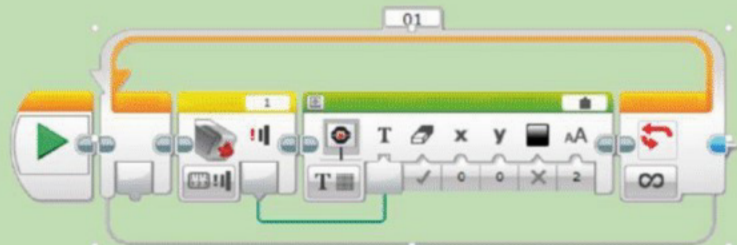
Lego WeDo 2.0

Mithilfe von 2 Sensoren und einem Motor werden besonders jüngeren Kindern spielerisch und leicht die Grundkenntnisse des Programmierens näher gebracht. Somit werden von klein auf die ersten Schritte richtig in die digitale Welt gesetzt.



Lego Mindstorms EV3

Der komplexeste Roboter von Lego ist gleichzeitig auch der flexibelste und bietet nahezu endlose Möglichkeiten. Von einfacher grafischer Programmierung bis hin zu vollwertiger Programmierung mit Hochsprachen wie Java ist alles möglich.



Microsoft micro:bit + DF Robot Maqueen

Der programmierbare Microcomputer von Microsoft kann sich alleine nicht bewegen. Dank dem Set von DF Robot hat er jedoch Zugriff auf Sensoren und Motoren. Unter anderem kann er mit der berühmten Scratch Software programmiert werden.

